

PERFIL DCC_T11

Asignatura: 3010440 Calidad de software
Planes relacionados: Ingeniería de sistemas e informática
Contenido: 1. GESTION DE LA CALIDAD 1.1. Introducción a la calidad 1.2. Sistema de Gestión de la Calidad 1.3. Sistema de Calidad ISO 1.4. ISO 9001 1.5. Procesos del Ciclo de Vida 2. PROCESOS SOFTWARE 2.1. Los procesos software 2.2. Gestion de la Configuración 2.3. Mantenimiento del software 2.4. Riesgos del Software 2.5. Plan de Aseguramiento de la calidad 2.6. ISO 29119 3. MODELOS DE CALIDAD 3.1. Modelos de calidad del software 3.2. ISO 9126 3.3. ISO 14598 3.4. ISO 25000 3.5. CMMI 4. METRICAS 4.1. Introducción a la medición 4.2. Métricas de Calidad 4.3. Métricas clásicas 4.4. Métricas orientadas a objetos 4.5. Medición del esfuerzo 4.6. Evaluación y mejora de procesos

Asignatura: 3007853 Ingeniería de software
Planes relacionados: Ingeniería de sistemas e informática – Ingeniería eléctrica – Ingeniería de control
Contenido: Introducción a la Ingeniería del Software 1. Introducción 2. El Software 3. Una primera aproximación a la Ingeniería del Software

El proceso del Software

1. El proceso del Software
2. Modelos de Proceso del Software
3. Métodos de desarrollo de software: -Métodos dirigidos por planes. -Métodos ágiles

Artefactos de Definición

1. Introducción
2. Modelo Verbal
3. Diagrama Causa Efecto (Ishikawa)
4. Diagrama de Contexto
5. Diagrama de Procesos
6. Diagrama de Actividades UML
7. Modelos del Domini (Ontologías y Esquemas Preconceptuales)
8. Diagramas de Objetivos (KAOS e I*)

Artefactos de Análisis

1. Diagrama de Flujo de Datos
2. Diagrama Jerárquico de Funciones
3. Diagrama Entidad-Asociación (Chen)
4. Diagrama de Casos de Uso UML
5. Diagrama de Clases UML.
6. Diagrama de Objetos UML

Artefactos de Diseño

1. Diagrama de Comunicación UML
2. Diagrama de Secuencias UML
3. Diagrama de Tiempos UML
4. Diagrama de Máquina de Estados UML
5. Diagrama de revisión de interacción UML
6. Diagrama de paquetes UML
7. Diagrama de componentes UML
8. Diagrama de despliegue UML

Asignatura: 3007852 Ingeniería de requisitos

Planes relacionados: Ingeniería de sistemas e informática

Contenido:

Contexto del Software.

1. Actores.
2. Grafo Conceptual.
3. Modelo del Dominio.

Análisis del Problema.

1. Introducción.
2. Procesos del Área.
3. Objetivos del Área (Metodología KAOS).
4. Problemas y sus causas (Diagrama Ishikawa).

Propuestas de Solución.

1. Introducción.
2. Nuevo Organigrama.
3. Cambios en los Actores.
4. Nuevo Diagrama de Procesos.
5. Diagrama de Casos de Uso UML.
6. Carta de Navegación de Interfaces.
7. Valoración de la propuesta de Solución.
8. Costeo de la propuesta de Solución por el método de Puntos de Función.
9. Factores Críticos de Éxito de la Propuesta de Solución.

Esquema Conceptual.

1. Introducción.
2. Consultas y Transacciones en un lenguaje formal (ej. OCL o lógica de predicados).
3. Diagrama de Clases UML.
4. Derivaciones y Restricciones en un lenguaje formal (ej. OCL o lógica de predicados).